

# Proyector Dell 1220/1450

## Guía del usuario



# Notas, precauciones y advertencias



**NOTA:** Una NOTA indica información importante que le ayuda a hacer un mejor uso del proyector.



**PRECAUCIÓN:** Una PRECAUCIÓN indica un daño potencial en el hardware o una pérdida de datos si no se siguen las instrucciones.



**ADVERTENCIA:** Una ADVERTENCIA indica que se pueden producir daños materiales o personales o, incluso, la muerte.

---

**La información de este documento está sujeta a cambios sin previo aviso.  
© 2015 Dell Inc. Todos los derechos reservados.**

Queda terminantemente prohibida la reproducción de estos materiales de cualquier forma sin el consentimiento por escrito de Dell Inc.

Marcas comerciales que aparecen en este documento: Dell y el logotipo de DELL son marcas comerciales de Dell Inc.; DLP, el logotipo de DLP son marcas comerciales de TEXAS INSTRUMENTS INCORPORATED; Microsoft y Windows son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Microsoft Corporation en Estados Unidos y/o en otros países.

Otras marcas comerciales y nombres de marcas pueden usarse en este documento para referirse a entidades que reclaman las marcas y los nombres o a sus productos. Dell Inc. rechaza cualquier interés de propiedad de las marcas comerciales y nombres de marcas distintas a las suyas.

**Modelo: Proyector Dell 1220/1450**

**Junio de 2015 Rev. A02**

# Contenido

<b>1</b>	<b>Información general del proyector Dell</b> . . . . .	<b>4</b>
	Contenido del paquete del proyector . . . . .	4
	Vista superior e inferior del proyector . . . . .	5
	Conexiones del proyector. . . . .	6
<b>2</b>	<b>Configurar el proyector</b> . . . . .	<b>8</b>
	Ajuste de la imagen proyectada . . . . .	8
	Uso del control remoto . . . . .	13
	Conectar el proyector . . . . .	18
<b>3</b>	<b>Uso del proyector</b> . . . . .	<b>23</b>
	Encender el proyector . . . . .	23
	Apagar el proyector . . . . .	23
	Configuración de menú . . . . .	24
<b>4</b>	<b>Solución de problemas del proyector</b> . . . . .	<b>40</b>
	Señales de guía . . . . .	44
	Cambiar la lámpara . . . . .	45
<b>5</b>	<b>Especificaciones</b> . . . . .	<b>47</b>
	Modos de compatibilidad (analógico/digital) . . . . .	51
<b>6</b>	<b>Contacto con Dell</b> . . . . .	<b>53</b>
<b>7</b>	<b>Apéndice: Glosario</b> . . . . .	<b>54</b>

# 1

## Información general del proyector Dell

---

El proyector incluye todos los elementos que se muestran a continuación. Asegúrese de tenerlos todos y comuníquese con Dell en caso de que algo falte.

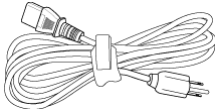
### Contenido del paquete del proyector

---

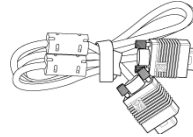
#### Contenido del paquete 1220/1450

---

Cable de alimentación



Cable VGA (VGA a VGA)



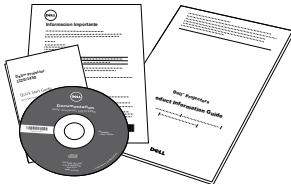
Mando a distancia



Pilas AAA (2)

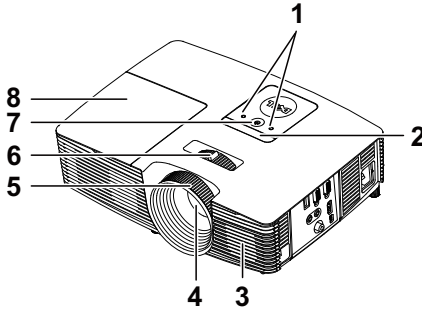


Guía del usuario y documentación en CD

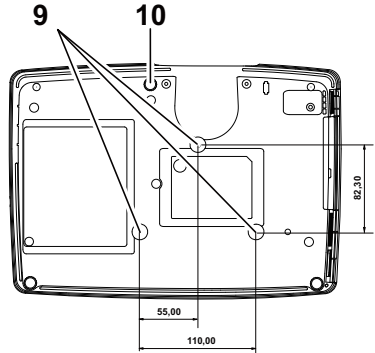


## Vista superior e inferior del proyector

Vista superior



Vista inferior

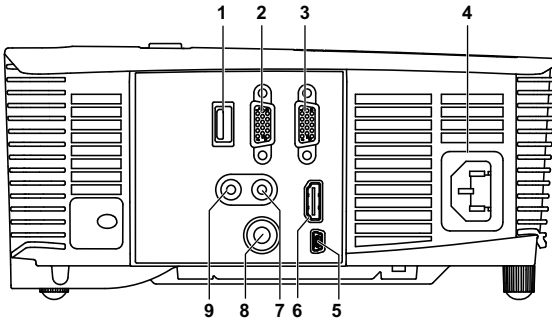


- |    |   |
|----|---|
| 1  | Indicadores de estado                             |
| 2  | Receptores de infrarrojos (IR)                    |
| 3  | Altavoz de 2W                                     |
| 4  | Lente   |
| 5  | Anillo de enfoque                                 |
| 6  | Lengüeta de zoom                                  |
| 7  | Botón de Encendido                                |
| 8  | Tapa de la lámpara                                |
| 9  | Orificios de montaje para instalación en el techo |
| 10 | Rueda de ajuste de la inclinación                 |



**NOTA:** Orificio para tornillos para instalación en el techo M3 x 6,5 mm de fondo. Par de torsión recomendado <15 kgf-cm.

## Conexiones del proyector



1	Conector de salida de +5 VCC	6	Conector HDMI
2	Conector de salida VGA (derivada del monitor)	7	Conector de entrada de audio
3	Conector de entrada VGA (D-sub)	8	Conector de video compuesto
4	Conector del cable de alimentación	9	Conector de salida de audio
5	Conector Mini-USB (Mini-Tipo B) para ratón remoto y actualización de firmware		

**PRECAUCIÓN:** Antes de comenzar cualquiera de los procedimientos de esta sección, siga las instrucciones de seguridad descritas en la página 7.

**NOTA:** Conector de salida de 5 VCC SOLO disponible con el proyector 1450.



## **PRECAUCIÓN: Instrucciones de seguridad**

- 1 No utilice el proyector cerca de otros aparatos que generen mucho calor.
- 2 No utilice el proyector en zonas en las que exista una gran cantidad de polvo. El polvo podría provocar un fallo en el sistema y, por consiguiente, el apagado automático del proyector.
- 3 Asegúrese de que el proyector está montado en una zona bien ventilada.
- 4 No bloquee las ranuras de ventilación ni aberturas del proyector.
- 5 Asegúrese de que el proyector funciona a la temperatura ambiente adecuada (5°C a 40°C).
- 6 No toque la salida de ventilación, ya que puede alcanzar una temperatura elevada una vez encendido el proyector o inmediatamente después de apagarlo.
- 7 No mire a la lente mientras el proyector está encendido. Si lo hace, sus ojos pueden sufrir daños.
- 8 No coloque ningún objeto cerca o enfrente del proyector ni tape la lente de este mientras dicho proyector está encendido, ya que el calor puede derretir o quemar el mencionado objeto.
- 9 No utilice alcohol para limpiar la lente.



## **NOTA:**

- No monte el proyector en el techo por sí mismo. Este montaje lo debe realizar un profesional especializado.
- Kit recomendado para montar el proyector en el techo (N/P: C3505). Para obtener más información, consulte el sitio Web de soporte técnico de Dell en **dell.com/support**.
- Para obtener más detalles, consulte la información de seguridad suministrada con el proyector.
- El proyector 1220/1450 solamente se puede de utilizar en interiores.

# 2

## Configurar el proyector

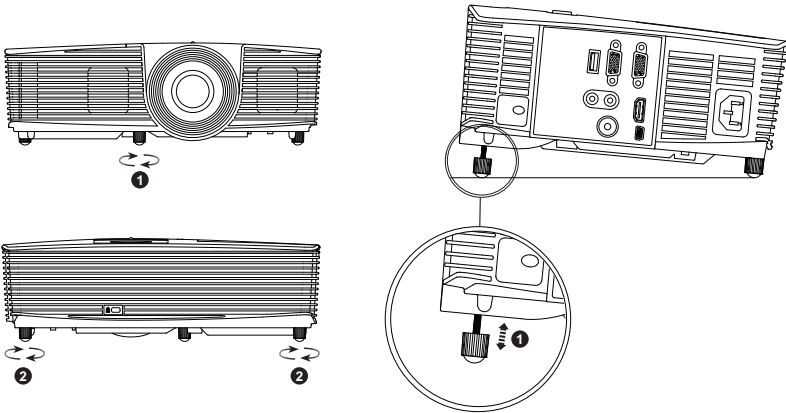
### Ajuste de la imagen proyectada

#### Aumento de la altura del proyector

- 1 Eleve el proyector hasta que forme el ángulo de visualización deseado y utilice la rueda frontal de ajuste de la inclinación para ajustar de forma precisa el ángulo de visualización.
- 2 Utilice la ruedas de ajuste de la inclinación para ajustar de forma precisa el ángulo de visualización.

#### Disminución de la altura del proyector

- 1 Baje el proyector y utilice la rueda frontal de ajuste de la inclinación para ajustar de forma precisa el ángulo de visualización.

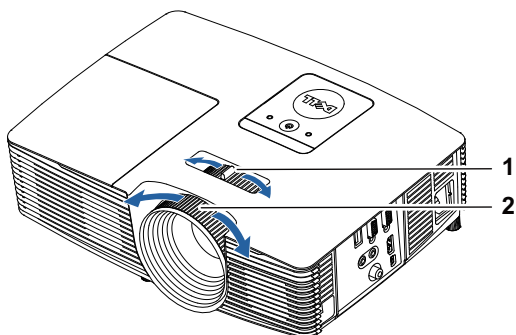


- 
- 1 Rueda frontal de ajuste de la inclinación (ángulo de inclinación: de -5 a 5 grados)
  - 2 Rueda de ajuste de la inclinación
-



## Ajustar el enfoque del proyector

1 Gire el anillo de enfoque hasta que la imagen se vea claramente. El proyector enfoca a distancias comprendidas entre 1,2 m y 10 m (3,94 pies a 32,81 pies).



---

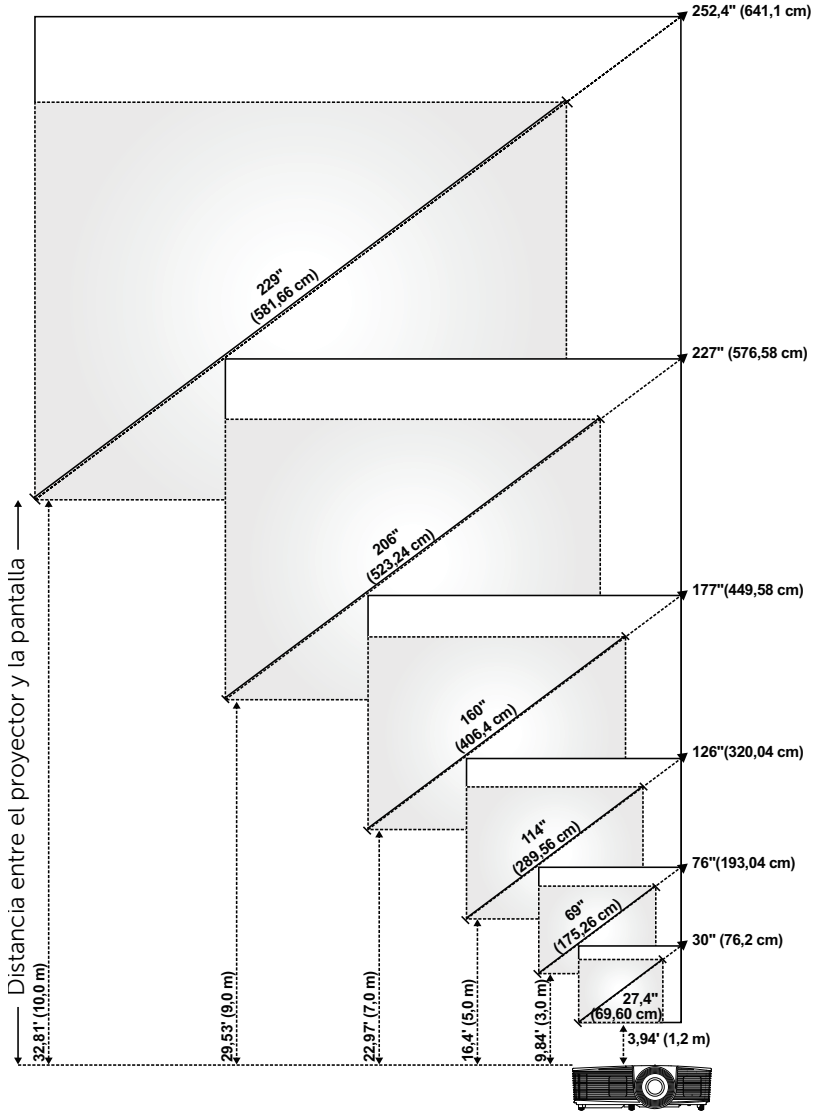
1 Lengüeta de zoom

---

2 Anillo de enfoque

---

# Ajustar el tamaño de la imagen



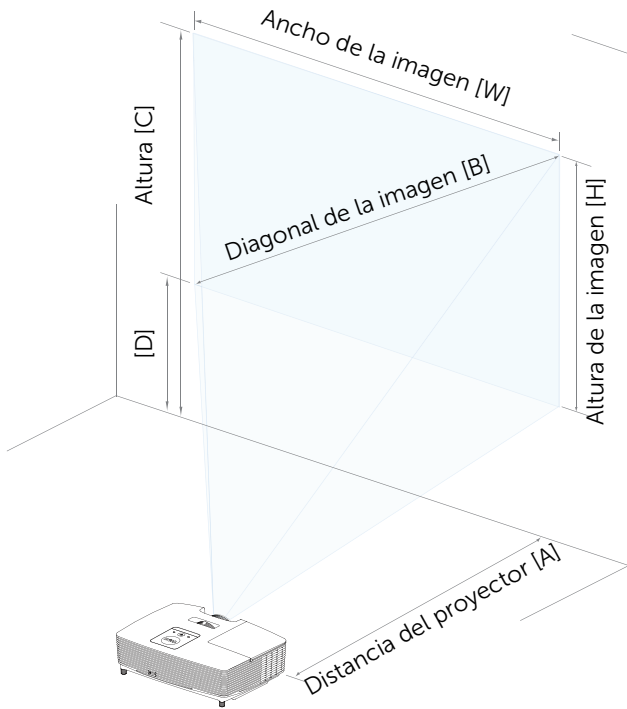
## Ajustar la forma de la imagen

Distancia de proyección (m) [A]	Zoom mínimo				
	Tamaño de la imagen			Desde la base del proyector hasta la parte superior de la imagen (cm) [C]	Desde la base del proyector hasta la parte inferior de la imagen (cm) [D]
	Diagonal (pulgadas/cm) [B]	Ancho (cm) [W]	Altura (cm) [H]		
1,2	27,4" / 69,6 cm	56	42	48	6
3	69" / 175,26 cm	140	105	120	15
5	114" / 289,56 cm	233	174	201	27
7	160" / 406,4 cm	326	244	281	37
9	206" / 523,24 cm	419	314	361	47
10	229" / 581,66 cm	465	349	401	52

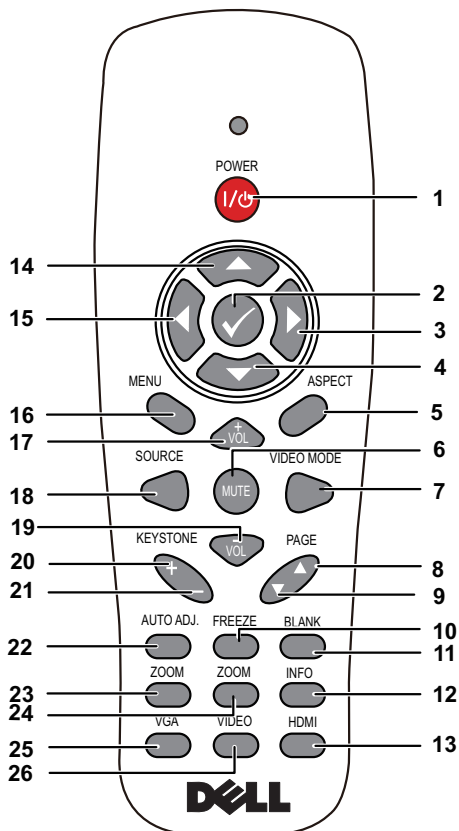
Distancia de proyección (m) [A]	Zoom máximo				
	Tamaño de la imagen			Desde la base del proyector hasta la parte superior de la imagen (cm) [C]	Desde la base del proyector hasta la parte inferior de la imagen (cm) [D]
	Diagonal (pulgadas/cm) [B]	Ancho (cm) [W]	Altura (cm) [H]		
1,2	30" / 76,2 cm	62	46	53	7
3	76" / 193,04 cm	154	115	133	18
5	126" / 320,04 cm	256	192	221	29
7	177" / 449,58 cm	359	269	310	41
9	227" / 576,58 cm	462	346	398	52
10	252,4" / 641,1 cm	513	385	442	57





\* Esta figura solamente sirve de referencia para el usuario.







\* Relación de desplazamiento: 115 ± 5%






## Uso del control remoto



- |   |  |  |
|---|--|--|
| 1 | Alimentación  | Enciende o apaga el proyector. Para obtener más información, consulte las secciones "Encender el proyector" en la página 23 y "Apagar el proyector" en la página 23. |
| 2 | Aceptar       | Presione este botón para confirmar la selección de un elemento.  |
| 3 | Derecha       | Presione este botón para recorrer los elementos del menú en pantalla (OSD).  |
| 4 | Abajo         | Presione este botón para recorrer los elementos del menú en pantalla (OSD).  |

5	Relación aspecto	Pulse este botón para cambiar la relación de aspecto de la imagen mostrada.
6	Mute 	Presione este botón para desactivar o activar el sonido del altavoz del proyector.
7	Video mode	<p>El proyector cuenta con configuraciones predefinidas optimizadas para la visualización de datos (diapositivas de presentación) o de video (películas, juegos, etc.).</p> <p>Presione el botón <b>Video Mode</b> para cambiar entre los diferentes modos disponibles: <b>Presentación, Brillante, Movie, sRGB o Personal</b>.</p> <p>Al presionar el botón <b>Video Mode</b> una vez, se mostrará el modo de visualización activo. Al presionar el botón <b>Video Mode</b> nuevamente, podrá alternar entre los diferentes modos.</p>
8	Retroceder página 	<p>Pulse para ir a la página anterior.</p> <p> <b>NOTA:</b> El cable Mini USB debe estar conectado si desea utilizar la función Retroceder página.</p>
9	Avanzar página 	<p>Pulse para ir a la página siguiente.</p> <p> <b>NOTA:</b> El cable Mini USB debe estar conectado si desea utilizar la función Avanzar página.</p>
10	Freeze	Presione el botón "Freeze" para pausar la imagen en pantalla; vuelva a presionarlo para descongelar la imagen.
11	Pantalla en blanco	Presione este botón para ocultar o mostrar la imagen.
12	Inform. Proyector	Presione este botón para obtener información sobre la resolución nativa.
13	HDMI	Presione este botón para seleccionar la señal HDMI.
14	Arriba 	Presione este botón para recorrer los elementos del menú en pantalla (OSD).

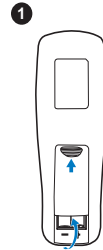
15	Izquierda 	Presione este botón para recorrer los elementos del menú en pantalla (OSD).
16	Menu	Presione este botón para activar el menú en pantalla.
17	Subir volumen 	Presione este botón para subir el volumen.
18	Source	Presione este botón para alternar entre las fuentes RGB analógica, Compuesta, Componentes (YPbPr, a través de VGA) y HDMI.
19	Bajar volumen 	Presione este botón para bajar el volumen.
20	Ajustar corrección de distorsión trapezoidal +	Presione este botón para ajustar la distorsión de la imagen causada al inclinar el proyector (+/-40 grados).
21	Ajustar corrección de distorsión trapezoidal -	Presione este botón para ajustar la distorsión de la imagen causada al inclinar el proyector (+/-40 grados).
22	Ajuste automático	Presione este botón para sincronizar el proyector con la fuente de entrada. La función Aj. Auto. no funciona mientras el menú OSD aparece en pantalla.
23	Zoom +	Presione este botón para aumentar la imagen.
24	Zoom -	Presione este botón para reducir la imagen.
25	VGA	Presione este botón para seleccionar la señal VGA.
26	Vídeo	Presione este botón para seleccionar la señal Vídeo compuesto.

## Instalar las pilas del mando a distancia

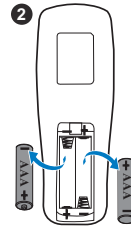


**NOTA:** Quite las pilas del mando a distancia cuando no lo utilice.

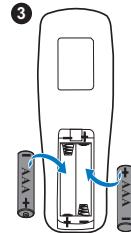
1 Presione la lengüeta para levantar la tapa del compartimento.



2 Compruebe las marcas de polaridad (+/-) de las pilas.

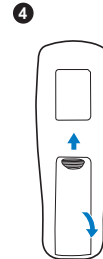


3 Inserte las pilas y alinee su polaridad correctamente conforme a las marcas del compartimento de las mismas.



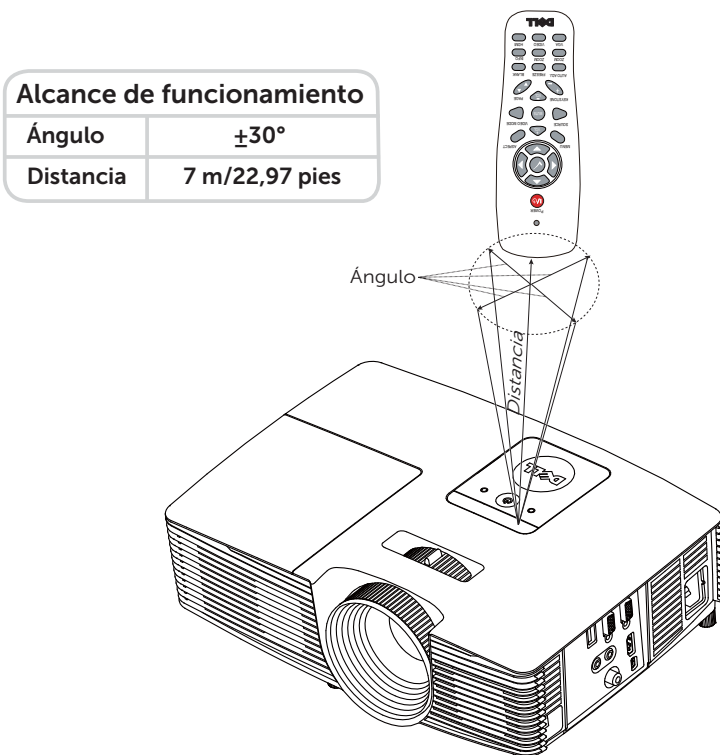
**NOTA:** No mezcle pilas de diferentes tipos ni pilas usadas y nuevas.

4 Vuelva a colocar la tapa de las pilas en su sitio.





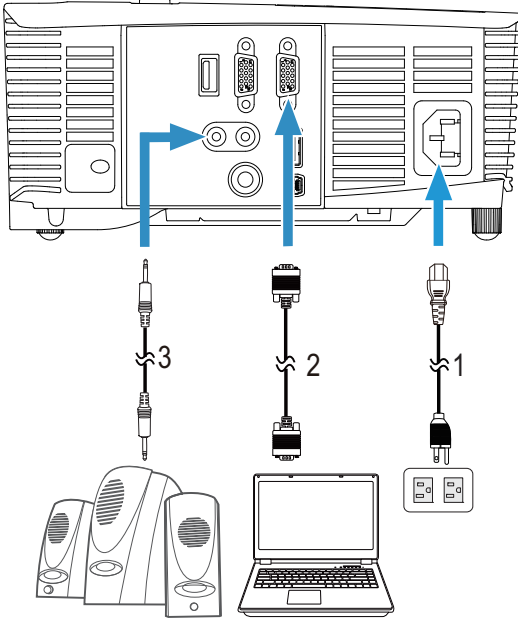
## Alcance de funcionamiento del mando a distancia



**NOTA:** El alcance de funcionamiento real puede ser ligeramente diferente al indicado en el diagrama. Las pilas gastadas también impedirán que el mando a distancia haga funcionar correctamente el proyector.

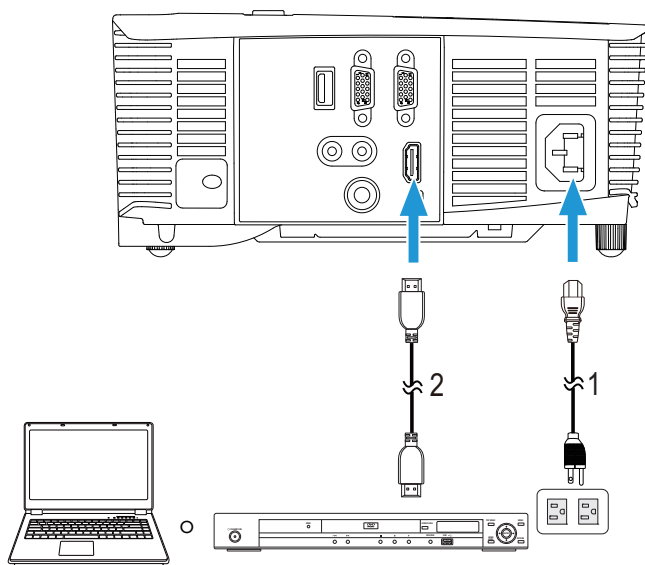
## Conectar el proyector

### Conectar con VGA y altavoces externos



- 
- 1 Cable de alimentación
  - 2 Cable VGA a VGA
  - 3 Cable de audio
-

## Conectar con HDMI

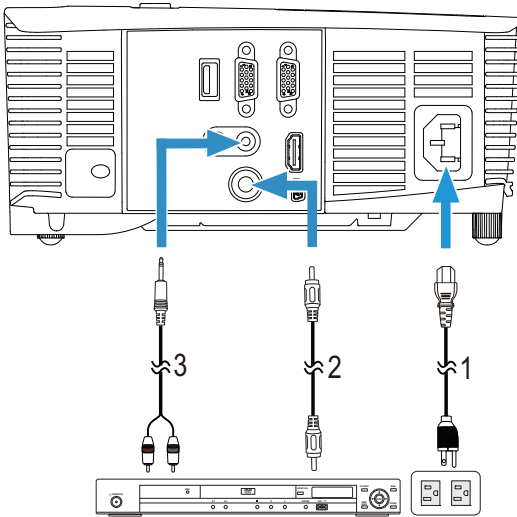


1 Cable de alimentación

2 Cable HDMI

**NOTA:** El cable HDMI no se suministra con el proyector. Puede adquirir el cable HDMI en el sitio Web de Dell en [www.dell.com](http://www.dell.com).

## Conectar con AV Compuesto

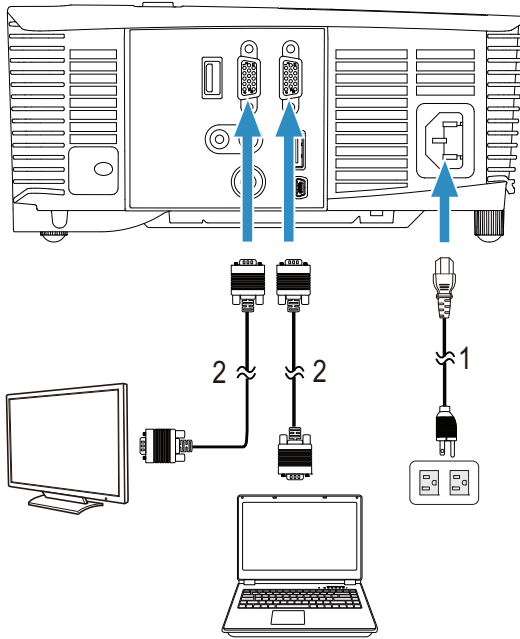


- 1 Cable de alimentación
- 2 Cable de vídeo compuesto
- 3 Cable de audio compuesto



**NOTA:** El cable de vídeo compuesto y el cable de audio compuesto no se suministran con el proyector.

## Conectar a un monitor externo a través de VGA derivado

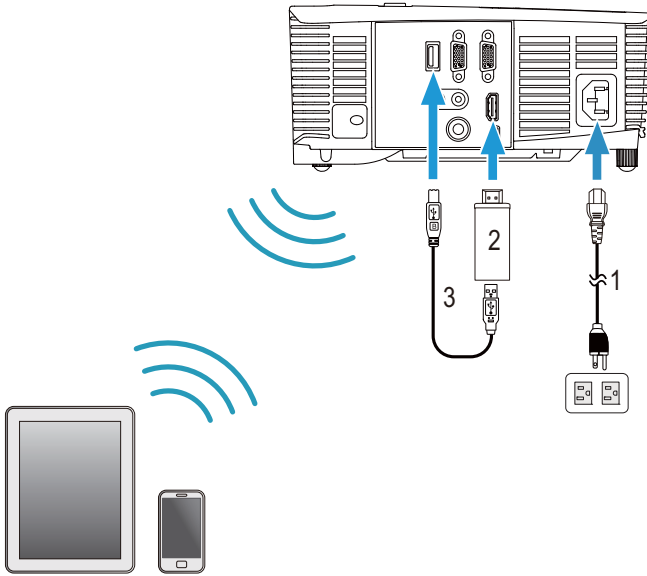


- 
- 1 Cable de alimentación
  - 2 Cable VGA a VGA
- 



**NOTA:** Solamente se suministra un cable VGA con el proyector. Puede adquirir un cable VGA adicional a través del sitio Web de Dell en [www.dell.com](http://www.dell.com).

## Conectar con un adaptador de pantalla inalámbrica a través de HDMI (Solamente 1450)



- |   |                                   |
|---|-----------------------------------|
| 1 | Cable de alimentación             |
| 2 | Adaptador de pantalla inalámbrica |
| 3 | Cable USB-A a Mini USB-B          |

- 1 Conectar el receptor al puerto HDMI y su cable de alimentación USB en el puerto de alimentación USB.
- 2 Cambiar al modo de fuente HDMI.
- 3 Complete la configuración de acuerdo con las instrucciones de configuración del receptor.



**NOTA:** El adaptador de pantalla inalámbrica no se suministra con el proyector. Puede adquirir el adaptador de pantalla inalámbrica en el sitio Web de Dell en [www.dell.com](http://www.dell.com).

# 3

## Uso del proyector

---

### Encender el proyector



**NOTA:** Encienda el proyector antes de encender la fuente (PC, reproductor de DVD, etc.). La luz del botón de **Alimentación** parpadea de color blanco hasta que lo pulsa.

- 1 Conecte el cable de alimentación y los cables de señal correspondientes al proyector. Para obtener información acerca de la conexión del proyector, consulte la sección "Configurar el proyector" en la página 8.
- 2 Presione el botón de **Alimentación** (consulte la sección "Uso del control remoto" en la página 13 para localizar el botón **Alimentación**).
- 3 Encienda el dispositivo fuente (PC, reproductor de DVD, etc.).
- 4 Conecte la fuente al proyector mediante el cable apropiado. Consulte la sección "Configurar el proyector" en la página 8 para obtener instrucciones sobre cómo conectar la fuente al proyector.
- 5 De forma predeterminada, la fuente de entrada del proyector se establece en Entrada VGA. Cambie dicha fuente si es necesario.
- 6 Si tiene varias fuentes conectadas al proyector, presione el botón **Source** del mando a distancia para seleccionar la fuente deseada. Consulte "Uso del control remoto" en la página 13 para encontrar el botón **Source**.

### Apagar el proyector



**PRECAUCIÓN:** Desenchufe el proyector después de apagarlo correctamente según se indica en el procedimiento siguiente.

- 1 Presione el botón **Alimentación**. Siga las instrucciones mostradas en la pantalla para apagar correctamente el proyector.



**NOTA:** El mensaje "Presione el botón Encendido para apagar el monitor." aparecerá en la pantalla. El mensaje desaparecerá después de 5 segundos o cuando presione el botón **Menu**.

- 2 Presione de nuevo el botón **Alimentación**. Los ventiladores de refrigeración continuarán funcionando durante 120 segundos.
- 3 Para apagar rápidamente el proyector, presione el botón **Alimentación** y apagado y manténgalo presionado durante 1 segundo mientras los ventiladores de refrigeración del proyector siguen funcionando.



**NOTA:** Antes de encender de nuevo el proyector, espere 60 segundos para dejar que la temperatura interna se establezca.

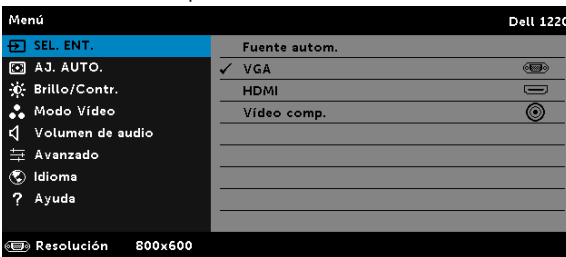
4 Desconecte el cable de alimentación de la toma de corriente eléctrica y del proyector.

## Configuración de menú

- El proyector tiene un menú en pantalla (OSD) multilingüe que se puede mostrar con o sin una fuente de entrada.
- Presione el botón Menu del mando a distancia para ingresar en el menú principal.
- Para desplazarse por las fichas del menú principal, presione el botón o del mando a distancia.
- Para seleccionar un submenú, presione el botón o del mando a distancia.
- Para seleccionar una opción, presione el botón o del mando a distancia. Al seleccionar un elemento, el color del mismo cambia a azul oscuro.
- Utilice el botón o del mando a distancia para ajustar la configuración.
- Para volver al menú principal, presione el botón del mando a distancia.
- Para salir del menú OSD, presione el botón Menu directamente en el mando a distancia.

## SEL. ENT.

El menú Sel. Ent. permite seleccionar la fuente de entrada del proyector.



**FUENTE AUTOM.**—Si presiona para activar, la opción Fuente autom. buscará automáticamente la siguiente fuente de entrada disponible.

**VGA**—Presione para detectar una señal VGA.

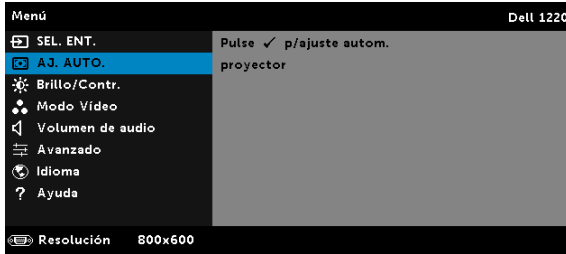
**HDMI**—Presione para detectar una señal HDMI.

**VÍDEO COMP.**—Presione para detectar la señal de vídeo compuesto.



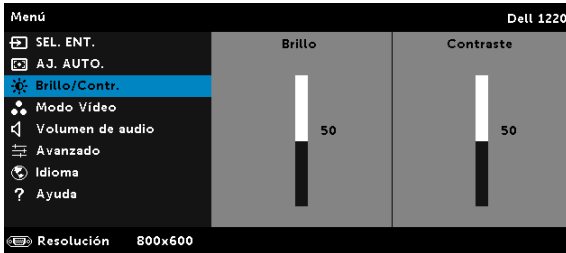
## AJ. AUTO.

La opción Aj. auto. ajusta los elementos **Horizontal**, **Vertical**, **Frecuencia** y **Seguimiento** del proyector en el modo PC.



## BRILLO/CONTR.

El menú Brillo/Contr. permite ajustar la configuración del brillo y contraste del proyector.



**BRILLO**—Utilice  y  para ajustar el brillo de la imagen.

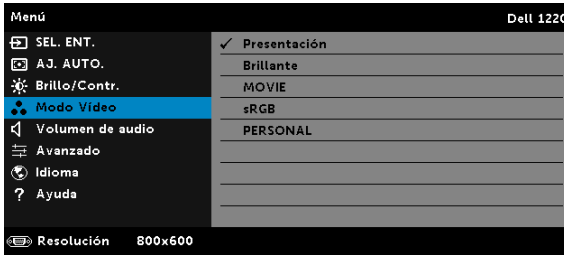
**CONTRASTE**—Utilice  y  para ajustar el contraste de la pantalla.



**NOTA:** Si ajusta la configuración de **Brillo** y **Contraste**, el proyector cambiará automáticamente al modo PERSONAL.

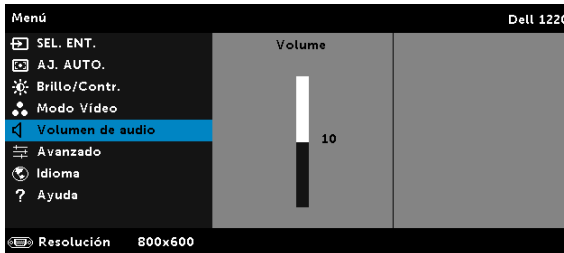
## MODO VÍDEO

El menú Modo Vídeo permite optimizar la imagen de visualización: **Presentación**, **Brillante**, **MOVIE**, **sRGB** (proporciona una representación de color más precisa) y **PERSONAL** (permite establecer su configuración preferida).



## VOLUMEN DE AUDIO

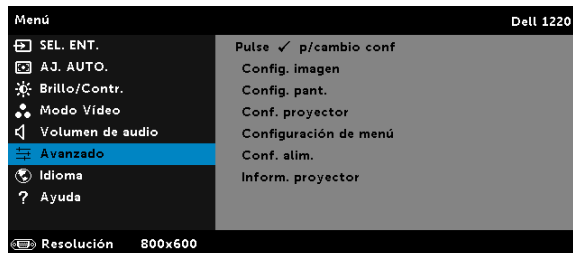
El menú Volumen de audio permite ajustar la configuración del volumen de audio del proyector.




**VOLUMEN DEL AUDIO**—Presione  para subir el volumen del audio y  para reducir el volumen del audio.

## AVANZADO

El menú Avanzado permite cambiar la configuración de la **Imagen**, **Pantalla**, **Proyector**, **Menú**, **Alimentación** e **Inform. Proyector**.



**CONFIG. IMAGEN (EN MODO PC)**—Seleccione esta opción y presione  para activar la configuración de la imagen. El menú de configuración de la imagen ofrece las siguientes opciones:



**TEMP. COLOR**—Permite ajustar la temperatura de color. La pantalla tendrá un aspecto más frío con mayor temperatura de color y más cálido con menor temperatura de color. Al ajustar los valores en el menú **Ajustar color**, se activa el modo PERSONAL. Los valores se guardan en el modo PERSONAL.


**AJ. COLOR P.**—Permite ajustar manualmente los colores rojo, verde y azul.

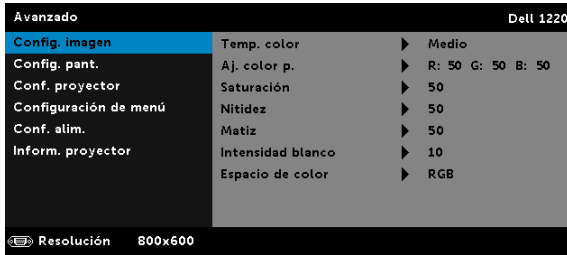
**INTENSIDAD BLANCO**—Presione  y utilice  y  para mostrar la intensidad de blanco.

**ESPACIO DE COLOR**—Permite seleccionar el espacio de color. Las opciones disponibles son: RGB, YCbCr y YPbPr.





**NOTA:** Si ajusta la configuración de **Temp. color**, **Aj. color p.** y **Intensidad blanco**, el proyector cambiará automáticamente al **modo PERSONAL**.



**CONFIG. IMAGEN (EN MODO VÍDEO)**—Seleccione esta opción y presione  para activar la configuración de la imagen. El menú de configuración de la imagen ofrece las siguientes opciones:







**TEMP. COLOR**—Permite ajustar la temperatura de color. La pantalla tendrá un aspecto más frío con mayor temperatura de color y más cálido con menor temperatura de color. Al ajustar los valores en el menú **Ajustar color**, se activa el modo PERSONAL. Los valores se guardan en el modo PERSONAL.

**AJ. COLOR P.**—Permite ajustar manualmente los colores rojo, verde y azul.

**SATURACIÓN**—Permite ajustar una fuente de vídeo desde blanco y negro hasta un color completamente saturado. Presione  para aumentar la cantidad de color de la imagen y  para disminuirla.

**NITIDEZ**—Presione  para aumentar la nitidez y  para disminuirla.

**MATIZ**—Presione  para aumentar la cantidad de color verde en la imagen y  para disminuirla.


**INTENSIDAD BLANCO**—Presione  y utilice  y  para mostrar la intensidad de blanco.

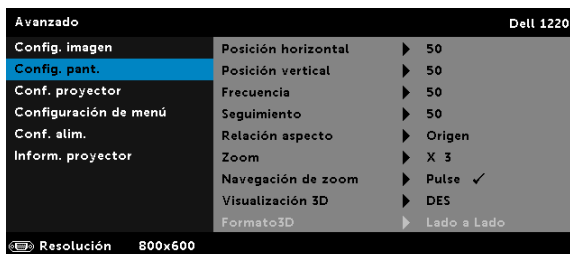
**ESPACIO DE COLOR**—Permite seleccionar el espacio de color. Las opciones disponibles son: RGB, YCbCr y YPbPr.



**NOTA:**

- 1 Si ajusta la configuración de **Temp. color**, **Aj. color p.**, **Saturación**, **Nitidez**, **Matiz** y **Intensidad blanco**, el proyector cambiará automáticamente al modo PERSONAL.
- 2 las opciones **Saturación**, **Nitidez**, y **Matiz** solamente están disponibles cuando la fuente de entrada es Compuesta o S-Video.

**CONFIG. PANT. (EN MODO PC)**—Seleccione esta opción y presione  para activar la configuración de la pantalla. El menú de configuración de la pantalla ofrece las siguientes opciones:



**POSICIÓN HORIZONTAL**—Presione  para mover la imagen hacia la derecha y  para moverla hacia la izquierda.

**POSICIÓN VERTICAL**—Presione  para mover la imagen hacia arriba y  para moverla hacia abajo.

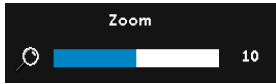
**FRECUENCIA**—Permite cambiar la frecuencia del reloj de los datos de visualización para que coincida con la frecuencia de la tarjeta gráfica del equipo. Si aparece una onda vertical que parpadea, utilice el control Frecuencia para minimizar las barras. Se trata de un ajuste aproximado.

**SEGUIMIENTO**—Sincronice la fase de la señal de visualización con la tarjeta gráfica. Si la imagen se ve inestable o parpadea, use la función Seguimiento para corregirla. Se trata de un ajuste preciso.

**RELACIÓN ASPECTO**—permite seleccionar la relación de aspecto para ajustar cómo aparece la imagen. Opciones disponibles: Origen, 16:10, 16:9 y 4:3.

- Origen — seleccione Origen para mantener la relación de aspecto de la imagen proyectada conforme a la fuente de entrada.
- 16:10 — la fuente de entrada se modifica para ajustarse a la pantalla y se proyecta en formato 16:10.
- 16:9 — la fuente de entrada se modifica para ajustarse a la pantalla y se proyecta en formato 16:9.
- 4:3 — la fuente de entrada se modifica para ajustarse a la pantalla y se proyecta en formato 4:3.

**ZOOM**—Presione  y  para aplicar zoom a la imagen y verla.



Ajuste la escala de la imagen presionando  o  y presione  en el mando a distancia solamente para ver el resultado.



**NAVEGACIÓN DE ZOOM**—Presione  para activar el menú **Navegación de zoom**.

Utilice     para navegar por la pantalla de proyección.

**VISUALIZACIÓN 3D**—Seleccione ACT para iniciar la función de visualización 3D (el valor predeterminado es DES).


 **NOTA:**

- 1 Si desea crear una experiencia 3D, necesitará algunos otros componentes, entre los que se encuentran los siguientes:
  - a Equipo de sobremesa o portátil con una tarjeta gráfica con búfer cuádruple y salida de señal de 120 Hz.
  - b Gafas 3D "activas" con DLP Link™.
  - c Contenido 3D.
  - d Reproductor 3D.
- 2 Habilite la función 3D cuando satisfaga cualquiera de las condiciones que se mencionan a continuación:
  - a Equipo de sobremesa o portátil con tarjeta gráfica, capaz de generar una señal de salida de 120 Hz a través del cable VGA.
  - b Introduzca un conjunto de contenido 3D a través de vídeo.
- 3 La opción "Visualización 3D" solamente estará habilitada en el elemento "Config. pant. del menú Avanzado" cuando el proyector detecte cualquiera de las entradas mencionadas anteriormente.
- 4 A continuación se muestran la compatibilidad con 3D y la tasa de actualización:
  - a VGA/HDMI 1280x720, 1024x768 y 800x600 a 120 Hz
  - b Compuesto a 60 Hz
- 5 La señal VGA recomendada para equipos portátiles es la salida de modo Sencillo (no se recomienda el uso del modo Dual).
- 6 Tasas de soporte 3D HDMI 1.4a:

- a Empaquetamiento de tramas de 1280 x 720p a 50 Hz
- b Empaquetamiento de tramas de 1280 x 720p a 59,94/60 Hz
- c Empaquetamiento de tramas de 1920 x 1080p a 23,98/24 Hz
- d Lado a lado (mitad) de 1920 x 1080i a 50 Hz
- e Lado a lado (mitad) de 1920 x 1080i a 59,94/60 Hz
- f Superior e inferior de 1280 x 720p a 50 Hz
- g Superior e inferior de 1280 x 720p a 59,94/60 Hz
- h Superior e inferior de 1920 x 1080p a 23,98/24 Hz

**FORMATO 3D**—Permite seleccionar el formato 3D cuando la función de visualización 3D está activa. Opciones disponibles: Lado a Lado, Lado a Lado Comp., Imág. Secuenc., Campos Secuenc., Botón Sup. y Empaq. Imág..

**INVERTIR SINCRONIZACIÓN 3D**—Si ve una imagen discreta o que se solapa cuando usa gafas 3D DLP, puede que necesite ejecutar la función "Invertir" para conseguir la máxima coincidencia de imágenes izquierda y derecha para obtener la imagen correcta. (Para gafas 3D DLP)

**CONFIG. PANT. (EN MODO VÍDEO)**—Seleccione esta opción y presione  para activar la configuración de la pantalla. El menú de configuración de la pantalla ofrece las siguientes opciones:





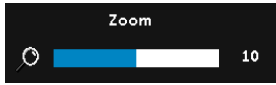
**RELACIÓN ASPECTO**—permite seleccionar la relación de aspecto para ajustar cómo aparece la imagen.




- Origen — seleccione Origen para mantener la relación de aspecto de la imagen proyectada conforme a la fuente de entrada.
- 16:9 — la fuente de entrada se modifica para ajustarse a la pantalla y se proyecta en formato 16:9.

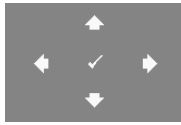
•16:10 — la fuente de entrada se modifica para ajustarse a la pantalla y se proyecta en formato 16:10.


•4:3 — la fuente de entrada se modifica para ajustarse a la pantalla y se proyecta en formato 4:3.





**ZOOM**—Presione  y  para aplicar zoom a la imagen y verla.



Ajuste la escala de la imagen presionando  o  y presione  en el mando a distancia solamente para ver el resultado.



**NAVEGACIÓN DE ZOOM**—Presione  para activar el menú Navegación de zoom.

Utilice     para navegar por la pantalla de proyección.

**VISUALIZACIÓN 3D**—Seleccione ACT para iniciar la función de visualización 3D (el valor predeterminado es DES).

 **NOTA:**


- 1 Si desea crear una experiencia 3D, necesitará algunos otros componentes, entre los que se encuentran los siguientes:
  - a Equipo de sobremesa o portátil con una tarjeta gráfica con búfer cuádruple y salida de señal de 120 Hz.
  - b Gafas 3D "activas" con DLP Link™.
  - c Contenido 3D.
  - d Reproductor 3D.
- 2 Habilite la función 3D cuando satisfaga cualquiera de las condiciones que se mencionan a continuación:
  - a Equipo de sobremesa o portátil con tarjeta gráfica, capaz de generar una señal de salida de 120 Hz a través del cable VGA.
  - b Introduzca un conjunto de contenido 3D a través de vídeo.
- 3 La opción "Visualización 3D" solamente estará habilitada en el elemento "Config. pant. del menú Avanzado" cuando el proyector detecte cualquiera de las entradas mencionadas anteriormente.
- 4 A continuación se muestran la compatibilidad con 3D y la tasa de actualización:
  - a VGA/HDMI 1280x720, 1024x768 y 800x600 a 120 Hz

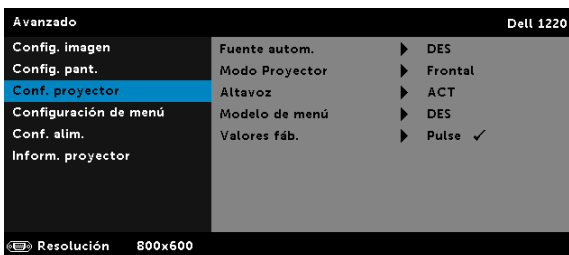


- b Compuesto a 60 Hz
- 5 La señal VGA recomendada para equipos portátiles es la salida de modo Sencillo (no se recomienda el uso del modo Dual).
- 6 Tasas de soporte 3D HDMI 1.4a:
  - a Empaquetamiento de tramas de 1280 x 720p a 50 Hz
  - b Empaquetamiento de tramas de 1280 x 720p a 59,94/60 Hz
  - c Empaquetamiento de tramas de 1920 x 1080p a 23,98/24 Hz
  - d Lado a lado (mitad) de 1920 x 1080i a 50 Hz
  - e Lado a lado (mitad) de 1920 x 1080i a 59,94/60 Hz
  - f Superior e inferior de 1280 x 720p a 50 Hz
  - g Superior e inferior de 1280 x 720p a 59,94/60 Hz
  - h Superior e inferior de 1920 x 1080p a 23,98/24 Hz

**FORMATO 3D**—Permite seleccionar el formato 3D cuando la función de visualización 3D está activa. Opciones disponibles: Lado a Lado, Lado a Lado Comp., Imág. Secuenc., Campos Secuenc., Botón Sup. y Empaq. Imág..

**INVERTIR SINCRONIZACIÓN 3D**—Si ve una imagen discreta o que se solapa cuando usa gafas 3D DLP, puede que necesite ejecutar la función "Invertir" para conseguir la máxima coincidencia de imágenes izquierda y derecha para obtener la imagen correcta. (Para gafas 3D DLP)

**CONF. PROYECTOR**—Seleccione esta opción y presione  para activar la configuración del proyector. El menú de configuración del proyector ofrece las siguientes opciones:



**FUENTE AUTOM.**—Seleccione **DES** (opción predeterminada) para bloquear la señal de entrada actual. Si pulsa el botón **Source** mientras el modo **Fuente autom.** está establecido en **DES**, puede seleccionar manualmente la señal de entrada. Seleccione **ACT** para

detectar automáticamente las señales de entrada disponibles. Si presiona el botón **Source** cuando el proyector está encendido, éste encontrará automáticamente la siguiente señal de entrada disponible.

**MODO PROYECTOR**—Permite seleccionar el modo del proyector, dependiendo de cómo se monte este.

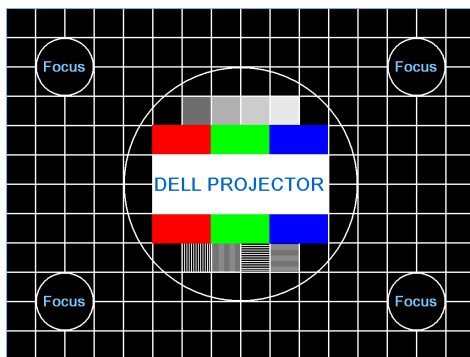
- Proyección posterior-Escritorio** — el proyector invierte la imagen para que pueda proyectar desde detrás de una pantalla translúcida.
- Proyección posterior-Montaje en el techo** — el proyector invierte la imagen. Puede realizar la proyección con el proyector montado en el techo e instalado detrás de una pantalla translúcida.
- Proyección frontal-Escritorio** — esta es la opción predeterminada.
- Proyección frontal-Montaje en el techo** — el proyector invierte la imagen para proyectar desde el techo.

**ALTAVOZ**—Seleccione **ACT** para activar el altavoz. Seleccione **DES** para desactivar el altavoz.

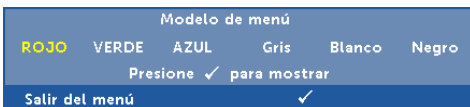
**MODELO DE MENÚ**—El modelo de menú se utiliza para probar el enfoque y la resolución.

Puede activar o desactivar la función **Modelo de menú** seleccionando **DES**, **Modelo de menú 1** ó **Modelo de menú 2**.

Modelo de menú 1:



Modelo de menú 2:

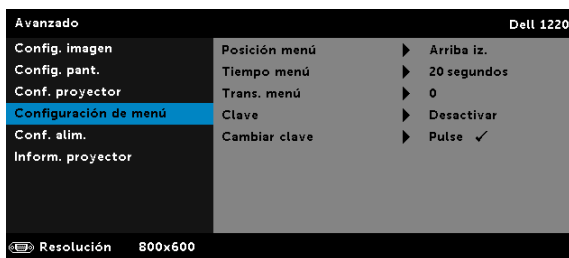


**VALORES FÁB.**—Seleccione Confirmar y presione  para restablecer los valores predeterminados de fábrica de toda la configuración. Aparecerá el siguiente mensaje de advertencia:

**Restableciendo los valores de fábrica**

Entre los elementos restablecidos se encuentran las configuraciones de fuentes de PC y de vídeo.

**CONFIGURACIÓN DE MENÚ**—Seleccione esta opción y presione  para activar la configuración del menú. La configuración del menú consta de las siguientes opciones:




**POSICIÓN MENÚ**—Permite cambiar la ubicación del menú OSD en la pantalla.

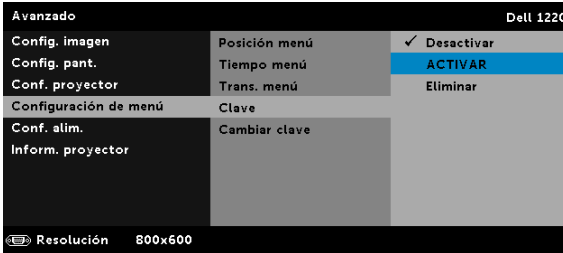
**TIEMPO MENÚ**—Permite ajustar el tiempo que el menú OSD permanecerá en pantalla. De forma predeterminada, el menú OSD desaparecerá después de 20 segundos de inactividad.


**TRANS. MENÚ**—Permite seleccionar el nivel de transparencia del fondo del menú OSD.

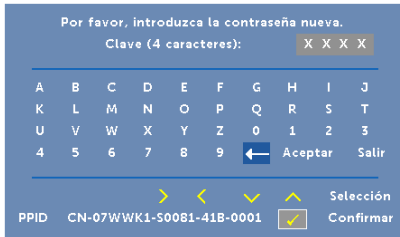
**CLAVE**—Cuando la protección mediante clave está habilitada, aparece la pantalla Protección mediante clave en la que se le pide que se escriba una clave cuando el enchufe de alimentación se conecta a una toma de corriente eléctrica y el proyector se enciende por primera vez. De forma predeterminada, esta función está deshabilitada. Puede activarla seleccionando la opción **Habilitar**. Si la clave se ha establecido antes, escribala primero y seleccione la función. Esta función de seguridad mediante clave se activará la próxima vez que encienda el proyector. Si habilita esta función, se le pedirá que escriba la clave del proyector después de encenderlo:

1 Solicitud de introducción de clave por primera vez:

- a Vaya a **Configuración de menú**, presione  y, a continuación, establezca la opción **Clave** para activar la clave.



- b Al activar la función Clave aparecerá una pantalla de cambio. Escriba un número de cuatro dígitos y presione .



- c Para confirmar la clave, escribala de nuevo.
- d Si la confirmación de la clave se realiza correctamente, puede continuar accediendo a las funciones del proyector y sus utilidades.
- 2 Si la clave especificada es incorrecta, tendrá otras dos oportunidades. Tras tres intentos fallidos, el proyector se apagará automáticamente.



**NOTA:** Si olvida la clave, póngase en contacto con DELL o con el personal de servicio técnico cualificado.

- 3 Para desactivar la función de clave, seleccione la opción **Desactivar** para cerrar la función.
- 4 Para eliminar la clave, seleccione la opción **Eliminar**.

**CAMBIAR CLAVE**—Inserte la clave original. A continuación, escriba la nueva clave y confírmela de nuevo.

Inserte la clave original.

Clave (4 caracteres): X X X X

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T
U	V	W	X	Y	Z	0	1	2	3
4	5	6	7	8	9	←	Aceptar	Salir	

PPID CN-07WWK1-S0081-41B-0001

Selección Confirmar

Por favor, introduzca la contraseña nueva.

Clave (4 caracteres): X X X X

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T
U	V	W	X	Y	Z	0	1	2	3
4	5	6	7	8	9	←	Aceptar	Salir	

PPID CN-07WWK1-S0081-41B-0001

Selección Confirmar


Inserte la nueva clave otra vez.

Clave (4 caracteres): X X X X

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T
U	V	W	X	Y	Z	0	1	2	3
4	5	6	7	8	9	←	Aceptar	Salir	

PPID CN-07WWK1-S0081-41B-0001

Selección Confirmar

**CONF. ALIM.**—Seleccione esta opción y presione  para activar la configuración de potencia. El menú de configuración de alimentación ofrece las siguientes opciones:

Avanzado		Dell 1220
Config. imagen	Apagado auto.	▶ 120 min
Config. pant.	Modo de lámpara	▶ Normal
Conf. proyector	Rein. horas	▶ Pulse ✓
Configuración de menú	Pitido al encender	▶ ACT
<b>Conf. alim.</b>		
Inform. proyector		
Resolución 800x600		

**APAGADO AUTO.**—De forma predeterminada, el proyector se establece para apagarse automáticamente si transcurren 120 minutos sin actividad. Un mensaje de advertencia, en el que se muestra una cuenta atrás de 60 segundos, aparece en la pantalla antes de que el proyector se apague automáticamente. Presione cualquier botón durante el período de cuenta atrás para detener el apagado automático.

También puede establecer un período de retraso diferente para activar el apagado automático. El período de retardo es el tiempo que desea que el proyector espere sin recibir señal de entrada.

Si no se detecta una señal de entrada durante el período de retardo, el proyector se apagará automáticamente. Para encender el proyector, presione el botón Alimentación.

**MODO DE LÁMPARA**—permite seleccionar el modo **Normal** o **Eco**.

El modo Normal funciona al máximo nivel de energía. El modo Eco funciona a un nivel de potencia menor que puede prolongar la vida de la lámpara, reducir la emisión de ruido y disminuir la luminancia de la pantalla.


**REIN. HORAS**—Presione  y seleccione la opción Confirmar para restablecer las horas de la lámpara.

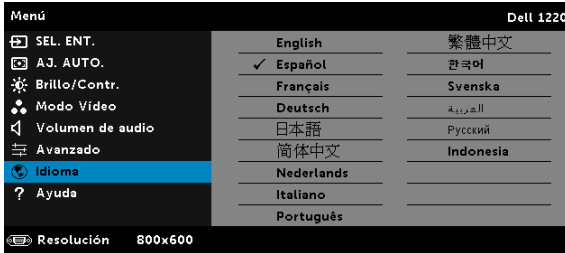
**PITIDO AL ENCENDER**—Seleccione **ACT** para activar el pitido al encender. Seleccione **Silencio** para desactivar el pitido al encender.

**INFORM. PROYECTOR**—El menú Información muestra la configuración del proyector 1220 o 1450 actual.

Avanzado		Dell 1220
Config. imagen	Nombre de modelo	: Dell 1220
Config. pant.	Horas func.	: 10 hours
Conf. proyector	PPID	: CN-07WWK1-50081-41B-0001
Configuración de menú	Versión FW	: M0R001
Conf. alim.		
<b>Inform. proyector</b>		
Resolución		800x600

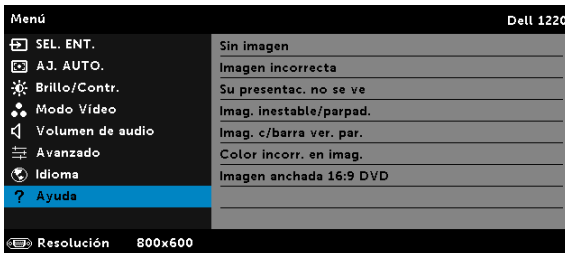
## IDIOMA

Permite establecer el idioma del menú OSD. Presione  para activar el menú Idioma.



## AYUDA

Si tiene problemas con el proyector, puede acceder al menú Ayuda para solucionar problemas.



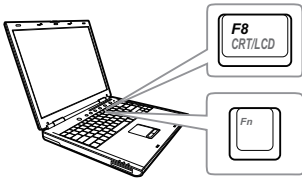
# 4

## Solución de problemas del proyector



Si tiene problemas con el proyector, consulte las siguientes sugerencias para solucionarlos. Si el problema persiste, comuníquese con Dell. (Consulte la sección Ponerse en contacto con Dell en la página 53).

### Problema





No aparece ninguna imagen en la pantalla



### Solución posible

- Asegúrese de que ha elegido la fuente entrada correcta en el menú SEL. ENT.
- Asegúrese de que el puerto de gráficos externos está habilitado. Si está utilizando un equipo portátil Dell, pulse   (Fn+F8). En el caso de otros equipos, consulte la documentación correspondiente. Si las imágenes no se muestran correctamente, actualice el controlador de vídeo del equipo. Para los equipos Dell, consulte el sitio Web [support.dell.com](http://support.dell.com).
- Asegúrese de que todos los cables están conectados firmemente. Consulte la sección "Configurar el proyector" en la página 8.
- Asegúrese de que los contactos de los conectores no están doblados o rotos.
- Asegúrese de que la lámpara está instalada firmemente (consulte la sección "Cambiar la lámpara" en la página 45).
- Utilice el elemento Modelo de menú de la Conf. proyector del menú Avanzado. Asegúrese de que los colores del patrón de prueba son los correctos.



<b>Problema (continuación)</b>	<b>Solución posible (continuación)</b>
Imagen parcial, desplazada o incorrecta	<p><b>1</b> Presione el botón Auto Adjust (Ajuste automático) del mando a distancia.</p> <p><b>2</b> Si está usando un PC portátil Dell, ajuste la resolución del equipo en SVGA (800 x 600) o XGA (1024 x 768):</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><b>a</b> Haga clic con el botón secundario derecho en una parte no utilizada del Escritorio de Microsoft® Windows®, haga clic en Propiedades y, a continuación, seleccione la ficha Configuración.</li> <li><b>b</b> Compruebe que la resolución es 800 x 600 o 1024 x 768 píxeles para el puerto del monitor externo.</li> <li><b>c</b> Presione   (Fn+F8).</li> </ul> <p>Si tiene problemas cambiando las resoluciones o el monitor se bloquea, reinicie todo el equipo y el proyector.</p> <p>Si no está utilizando un equipo portátil Dell, consulte la documentación del equipo. Si las imágenes no se muestran correctamente, actualice el controlador de vídeo del equipo. Para un equipo Dell, consulte el sitio <a href="http://Web.support.dell.com">Web support.dell.com</a>.</p>
La pantalla no muestra la presentación	Si está usando un equipo portátil, pulse   (Fn+F8).
La imagen es inestable o parpadea	Ajuste el seguimiento en el menú OSD <b>Config. pant.</b> del menú <b>Avanzado</b> (sólo en el modo PC).
La imagen presenta una línea vertical que parpadea	Ajuste la frecuencia en el menú OSD <b>Config. pant.</b> del menú <b>Avanzado</b> (sólo en el modo PC).

<b>Problema (continuación)</b>	<b>Solución posible (continuación)</b>
El color de la imagen no es correcto	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Si la pantalla recibe una señal incorrecta de la tarjeta gráfica, establezca el tipo de señal en <b>RGB</b> en el menú OSD <b>Config. imagen</b> de la ficha <b>Avanzado</b>.</li> <li>• Utilice <b>Modelo de menú</b> en <b>Conf. proyector</b> del menú <b>Avanzado</b>. Asegúrese de que los colores del patrón de prueba son los correctos.</li> </ul>
La imagen está desenfocada	<ol style="list-style-type: none"> <li><b>1</b> Ajuste el anillo de enfoque en la lente del proyector.</li> <li><b>2</b> Asegúrese de que la pantalla de proyección se encuentra alejada la distancia necesaria permitida del proyector (1,2 m [3,94 pies] a 10 m [32,81 pies]).</li> </ol>
La imagen aparece estirada en el modo DVD 16:9	<p>El proyector detecta automáticamente el formato de la señal de entrada. Mantendrá la relación de aspecto de la imagen proyectada conforme al formato de la señal de entrada con una configuración Original.</p> <p>Si la imagen sigue apareciendo estirada, ajuste la relación de aspecto en la opción <b>Config. pant.</b> del menú OSD <b>Avanzado</b>.</p>
La imagen aparece al revés	<p>Seleccione <b>Conf. proyector</b> del menú <b>Avanzado</b> en el menú OSD y ajuste el modo proyector.</p>
La lámpara está quemada o emite un ruido de estallido	<p>Cuando la lámpara alcanza el final de su período de vida, puede quemarse y emitir un sonido de explosión. Si ocurre esto, el proyector no se volverá a encender. Para reemplazar la lámpara, consulte la sección "Cambiar la lámpara" en la página 45.</p>
La luz LÁMPARA se mantiene encendida en color ámbar	<p>Si la luz <b>LÁMPARA</b> está permanentemente encendida en color ámbar, reemplace la lámpara.</p>

<b>Problema (continuación)</b>	<b>Solución posible (continuación)</b>
La luz LÁMPARA parpadea en color ámbar	<p>Si la luz <b>LÁMPARA</b> parpadea en color ámbar, la conexión del módulo de la lámpara puede estar interrumpida. Compruebe el módulo de la lámpara y asegúrese de que está correctamente instalado.</p> <p>Si las luces <b>LÁMPARA</b> y <b>Alimentación</b> parpadean en ámbar, el controlador de la lámpara se ha averiado y el proyector se apagará automáticamente.</p> <p>Si las luces <b>LÁMPARA</b> y <b>TEMPERATURA</b> parpadean en ámbar y la luz <b>Alimentación</b> se ilumina permanentemente en azul, la rueda de colores se ha averiado y el proyector se apagará automáticamente.</p> <p>Para hacer desaparecer el modo de protección, pulse y mantenga presionado el botón <b>ALIMENTACIÓN</b> durante 10 segundos.</p>
La luz <b>TEMPERATURA</b> se ilumina permanentemente en ámbar	El proyector se ha sobrecalentado. La pantalla se apaga automáticamente. Vuelva a encender la pantalla cuando el proyector se enfríe. Si el problema persiste, póngase en contacto con Dell.
La luz <b>TEMPERATURA</b> parpadea en ámbar	Si el ventilador del proyector se avería, el proyector se apagará automáticamente. Intente borrar el modo del proyector pulsando y manteniendo presionado el botón <b>Alimentación</b> durante 10 segundos. Espere unos 5 minutos e intente proporcionar de nuevo la alimentación. Si el problema persiste, póngase en contacto con Dell.
El mando a distancia no funciona bien o sólo funciona en un alcance limitado	Las pilas pueden estar agotadas. Si es así, reemplace las pilas por dos pilas nuevas de tipo AAA.

## Señales de guía

Estado del proyector	Descripción	Botones de control		Indicador	
		Alimentación	TEMP (Ámbar)	LÁMPARA (Ámbar)	
Modo de espera	Proyector en modo de espera. Preparado para encenderse.	Parpadeo en blanco	DES	DES	DES
Modo de calentamiento	El proyector tardará algún tiempo en calentarse y encenderse.	Blanco	DES	DES	DES
Lámpara encendida	El proyector está en modo Normal, preparado para mostrar una imagen. <input checked="" type="checkbox"/> Nota: no se puede obtener acceso al menú OSD.	Blanco	DES	DES	DES
Modo de enfriamiento	El proyector se está enfriando para apagarse.	Blanco	DES	DES	DES
Proyector sobrecalentado	Puede que las ventilaciones estén bloqueadas, o que la temperatura ambiente sea superior a los 35 °C. El proyector se apaga automáticamente. Asegúrese de que las aberturas de ventilación no se encuentran bloqueadas y de que la temperatura ambiente está dentro del rango de funcionamiento. Si el problema persiste, póngase en contacto con Dell.	DES	ÁMBAR	DES	DES
Controlador de la lámpara sobrecalentado	El controlador de la lámpara se ha sobrecalentado. Puede que las aberturas de ventilación estén bloqueadas. El proyector se apaga automáticamente. Vuelva a encender la pantalla cuando el proyector se enfríe. Si el problema persiste, póngase en contacto con Dell.	ÁMBAR	ÁMBAR	DES	DES
Avería en el ventilador	Uno de los ventiladores se ha averiado. El proyector se apaga automáticamente. Si el problema persiste, póngase en contacto con Dell.	DES	ÁMBAR intermitente	DES	DES
Avería en controlador de lámpara	El controlador de la lámpara se ha averiado. El proyector se apaga automáticamente. Desenchufe el cable de alimentación tres minutos después y, a continuación, vuelva a encender la pantalla. Si el problema persiste, póngase en contacto con Dell.	ÁMBAR intermitente	DES	DES	ÁMBAR intermitente
Avería de la rueda de colores	La rueda de colores no se puede iniciar. El proyector se ha averiado y se apagará automáticamente. Desenchufe el cable de alimentación tres minutos después y, a continuación, encienda el proyector. Si el problema persiste, póngase en contacto con Dell.	Blanco	ÁMBAR intermitente	DES	ÁMBAR intermitente
Avería en la lámpara	La lámpara está defectuosa. Cámbiela.	DES	DES	DES	ÁMBAR
Avería - Alimentación CC (+12 V)	La fuente de alimentación se ha interrumpido. El proyector se apaga automáticamente. Desenchufe el cable de alimentación tres minutos después y, a continuación, encienda el proyector. Si el problema persiste, póngase en contacto con Dell.	ÁMBAR intermitente	ÁMBAR	DES	ÁMBAR
Error de conexión del módulo de la lámpara	La conexión del módulo de la lámpara puede estar interrumpida. Compruebe el módulo de la lámpara y asegúrese de que está correctamente instalado. Si el problema persiste, póngase en contacto con Dell.	DES	DES	DES	ÁMBAR intermitente

## Cambiar la lámpara

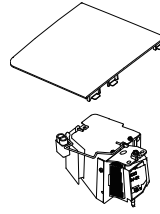
- △ **PRECAUCIÓN:** Antes de comenzar cualquiera de los procedimientos de esta sección, siga las instrucciones de seguridad descritas en la página 7.

Reemplace la lámpara cuando aparezca el mensaje **"La lámpara está alcanzando el fin de su vida útil a funcionamiento completo. Debe cambiarla. [www.dell.com/lamps](http://www.dell.com/lamps)"** en la pantalla. Si el problema persiste tras cambiar la lámpara, póngase en contacto con Dell. Para obtener más información, consulte la sección "Contacto con Dell" en la página 53.

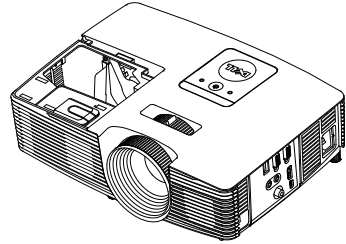
- △ **PRECAUCIÓN:** Utilice una lámpara original para garantizar la seguridad y unas condiciones de seguridad óptimas del proyector.
- △ **PRECAUCIÓN:** La lámpara se calienta mucho durante el uso. No intente cambiarla hasta que el proyector se haya enfriado durante al menos 30 minutos.
- △ **PRECAUCIÓN:** No toque la bombilla ni el vidrio de la lámpara en ningún momento. Las lámparas de los proyectores son muy frágiles y pueden romperse si se tocan. Los trozos de cristal roto son afilados y podrían causar lesiones.
- △ **PRECAUCIÓN:** Si la lámpara se rompe, quite todas las piezas rotas del proyector y deshágase de ellas o recíclelas según la ley estatal, local o federal. Para obtener más información, consulte la página Web [www.dell.com/hg](http://www.dell.com/hg).

- 1 Apague el proyector y desconecte el cable de alimentación.
- 2 Deje que el proyector se enfríe durante al menos 30 minutos.


- 3 Afloje el tornillo que sujeta la tapa de la lámpara y quite dicha tapa.
- 4 Afloje los dos tornillos que sujetan la lámpara.
- 5 Levante la lámpara por su asa de metal.



**NOTA:** Es posible que Dell solicite que las lámparas reemplazadas cubiertas por la garantía se devuelvan a Dell. De lo contrario, póngase en contacto con su agencia local de eliminación de residuos para conocer el lugar de depósito más cercano.



- 6 Coloque la nueva lámpara.
- 7 Apriete los dos tornillos que sujetan la lámpara.
- 8 Vuelva a colocar la tapa de la lámpara y apriete el tornillo.
- 9 Restablezca el tiempo de uso de la lámpara seleccionando "Sí" en el elemento **Reiniciar lámp.** del menú OSD **Conf. alim.** del menú **Avanzado** (consulte Conf. alim. del menú Avanzado en la página 38). Cuando se cambia un nuevo módulo de la lámpara, el proyector lo detecta automáticamente y restablece las horas de la lámpara.

**PRECAUCIÓN:** Eliminación de lámparas (sólo para EE.UU.)  
 **LAS LÁMPARAS DE ESTE PRODUCTO CONTIENEN MERCURIO Y DEBEN SER RECICLADAS O ELIMINADAS CONFORME A LAS LEYES LOCALES, ESTATALES Y FEDERALES. PARA OBTENER MÁS INFORMACIÓN, VISITE LA PÁGINA WEB [WWW.DELL.COM/HG](http://WWW.DELL.COM/HG) O PÓNGASE EN CONTACTO CON LA ALIANZA DE INDUSTRIAS ELECTRÓNICAS EN [WWW.EIAE.ORG](http://WWW.EIAE.ORG). PARA CONOCER DETALLES ESPECÍFICOS SOBRE LA ELIMINACIÓN DE LAS LÁMPARAS, VISITE LA PÁGINA WEB [WWW.LAMPRECYCLE.ORG](http://WWW.LAMPRECYCLE.ORG).**

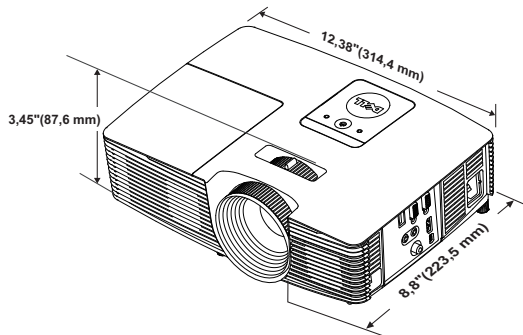
# 5

## Especificaciones

---

Válvula de luz	1220: 0,55" SVGA S450 DMD, DarkChip3™ 1450: 0,55" XGA S450 DMD, DarkChip3™
Brillo	1220: 2700 lúmenes ANSI (máx.) 1450: 3000 lúmenes ANSI (máx.)
Tasa de contraste	2200:1 típica (totalmente activado/desactivado)
Uniformidad	85% típica (norma de Japón - JBMA)
Número de píxeles	1220: 800 x 600 (SVGA) 1450: 1024 x 768 (XGA)
Relación aspecto	4:3
Color visible	1070 millones de colores
Velocidad de la rueda de colores	2 X 1 X para visualización 3D
Lente de proyección	Punto F: F/ 2,41~2,55 Distancia focal, f=21,8~24 mm Lente de zoom manual 1,1X Relación de proyección =1,95~2,15 gran angular y teleobjetivo Relación de desplazamiento: 115 ± 5%
Tamaño de la pantalla de proyección	27,5 ~ 252,4 pulgadas (diagonal)
Distancia de proyección	3,94 ~ 32,81 pies (1,2 ~ 10 m)

Compatibilidad del video	<p>Vídeo compuesto:</p> <p>NTSC: M (3,58 MHz), 4,43 MHz</p> <p>PAL: B, D, G, H, I, M, N, 4,43 MHz</p> <p>SECAM: B, D, G, K, K1, L, 4,25/4,4 MHz</p> <p>Entrada de vídeo de componentes a través de VGA: 1080i (50/60 Hz), 720p (50/60 Hz), 576i/p y 480i/p</p> <p>Entrada HDMI: 1080p, 720p, 576i/p, 480i/p</p>
Fuente de alimentación	Entrada universal 100-240 VCA y 50-60 Hz con PFC
Consumo de energía	<p>Modo normal: 230 W <math>\pm</math> 10% a 110 Vca</p> <p>Modo ECO: 195 W <math>\pm</math> 10% a 110 Vca</p> <p>Modo de espera: &lt; 0,5 W</p>
Audio	1 altavoz x 2 vatios RMS
Nivel de ruido	<p>Modo normal: 34 dB(A)</p> <p>Modo ECO: 31 dB(A)</p>
Peso del proyector	2,4 kg (5,4 libras)
Dimensiones (Ancho x Alto x Fondo)	314,4 x 87,6 x 223,5 mm (12,38 x 3,45 x 8,8 pulgadas)





Condiciones medioambientales	<p>Temperatura de funcionamiento: 5 °C - 40 °C (41 °F- 104 °F)  Humedad: 80% máximo</p> <p>Temperatura de almacenamiento: 0 °C a 60 °C (32 °F a 140 °F)  Humedad: 90% máximo</p> <p>Temperatura de transporte: -20 °C a 60 °C (-4 °F a 140 °F)  Humedad: 90% máximo</p>
Conectores de E/S	<p>Alimentación: un zócalo de alimentación de CA (3 contactos - entrada C14)</p> <p>Entrada VGA: Un conector D-sub de 15 contactos (azul) y entrada VGA para señales de entrada analógicas RGB y de componentes.</p> <p>Salida VGA: un conector D-sub de 15 contactos (negro) para derivación VGA A.</p> <p>Entrada de vídeo compuesto: un conector RCA amarillo para señal CVBS.</p> <p>Entrada HDMI: Un conector HDMI para admitir la compatibilidad HDCP de la especificación HDMI 1.4a.</p> <p>Entrada de audio analógico: un conector minitelefónico estéreo de 3,5 mm (azul).</p> <p>Salida de audio variable: un conector minitelefónico estéreo de 3,5 mm (verde).</p> <p>Puerto USB (tipo B): un puerto esclavo Mini USB para soporte remoto y actualización de firmware.</p> <p>Salida de 5V: Una salida USB tipo A 5 VCC / 1 A para la llave (sólo para 1450).</p>
Lámpara	Lámpara reemplazable por el usuario OSRAM de 190 W
Vida útil de la lámpara	<p>Modo normal: Hasta 5000 horas</p> <p>Modo ECO: Hasta 6000 horas</p>



**NOTA:** El valor nominal del tiempo de vida útil de la lámpara para cualquier proyector es solamente una medida de la degradación del brillo y no una especificación del tiempo que tarda dicha lámpara en averiarse y dejar de emitir luz. La vida de una lámpara se define como el tiempo en el que más del 50 por ciento de una gran cantidad de lámparas de muestra tardan en reducir el brillo en aproximadamente el 50 por ciento de los lúmenes nominales. El valor nominal de la vida útil de la lámpara no se garantiza de ninguna forma. El período de vida de funcionamiento real de la lámpara de un proyector variará en función de las condiciones de funcionamiento y de los hábitos de uso. El uso de un proyector en condiciones adversas, como por ejemplo entornos polvorientos, temperaturas elevadas, muchas horas por día y apagado repentino, probablemente reducirá el período de vida útil de la lámpara o causará una avería en la misma.

## Modos de compatibilidad (analógico/digital)

Resolución	Tasa de actualización (Hz)	Frecuencia de sincronización h. (KHz)	Reloj de píxeles (MHz)
640 x 350	70,087	31,469	25,175
640 x 480	59,940	31,469	25,175
640 x 480 p60	59,940	31,469	25,175
720 x 480 p60	59,940	31,469	27,000
720 x 576 p50	50,000	31,250	27,000
720 x 400	70,087	31,469	28,322
640 x 480	75,000	37,500	31,500
848 x 480	60,000	31,020	33,750
640 x 480	85,008	43,269	36,000
800 x 600	60,317	37,879	40,000
800 x 600	75,000	46,875	49,500
800 x 600	85,061	53,674	56,250
1024 x 768	60,004	48,363	65,000
1280 x 720 p50	50,000	37,500	74,250
1280 x 720 p60	60,000	45,000	74,250
1920 x 1080 i50	50,000	28,125	74,250
1920 x 1080 i60	60,000	33,750	74,250
1280 x 720	59,855	44,772	74,500
1024 x 768	75,029	60,023	78,750
1280 x 800	59,810	49,702	83,500
1366 x 768	59,790	47,712	85,500
1360 x 768	60,015	47,712	85,500
1024 x 768	84,997	68,677	94,500
1440 x 900	59,887	55,935	106,500
1152 x 864	75,000	67,500	108,000
1280 x 960	60,000	60,000	108,000
1280 x 1024	60,020	63,981	108,000
1152 x 864	85,000	77,095	119,651
1400 x 1050	59,978	65,317	121,750
1280 x 800	84,880	71,554	122,500
1280 x 1024	75,025	79,976	135,000
1440 x 900	74,984	70,635	136,750
1680 x 1050	59,954	65,290	146,250
1280 x 960	85,002	85,938	148,500
1920 x 1080	60,000	67,500	148,500
1400 x 1050	74,867	82,278	156,000
1280 x 1024	85,024	91,146	157,000

1440 x 900	84,842	80,430	157,000
1600 x 1200	60,000	75,000	162,000
800 x 600	119,972	76,302	73,250
1024 x 768	119,989	97,551	115,500



**NOTA:** La frecuencia de actualización de los tiempos a 120 Hz (área gris) puede ser compatible en modo 3D.

# 6

## Contacto con Dell

---

Para clientes de los Estados Unidos, llame al 800-WWW-DELL (800-999-3355).



**NOTA:** Si no tiene una conexión activa a Internet, puede encontrar información de contacto en su recibo de compra, factura de transporte, factura o catálogo de productos de Dell.

Dell ofrece distintas opciones de asistencia en línea y por teléfono. Su disponibilidad varía en función del país y el producto, y algunos servicios podrían no estar disponibles en su zona. Para ponerse en contacto con Dell en referencia a ventas, asistencia técnica o servicio al cliente:

- 1 Visite [www.dell.com/contactDell](http://www.dell.com/contactDell).
- 2 Seleccione la región en el mapa interactivo.
- 3 Seleccione un segmento para el contacto.
- 4 Seleccione el servicio o enlace de soporte adecuado en función de sus necesidades.

# 7

## Apéndice: Glosario

---

**Lúmenes ANSI** — norma para medir el brillo. Se calcula dividiendo un metro cuadrado de imagen en nueve rectángulos iguales, midiendo los lux (o el brillo) en el centro de cada rectángulo y calculando el promedio de estos nueve puntos.

**Relación aspecto** — la relación de aspecto más utilizada es 4:3 (4 por 3). Los primeros formatos de televisión y de vídeo de PC tenían una relación de aspecto de 4:3, lo que significa que el ancho de la imagen es  $\frac{4}{3}$  veces la altura.

**Brillo** — cantidad de luz emitida desde una pantalla, pantalla de proyección o un dispositivo de proyección. El brillo del proyector se mide en lúmenes ANSI.

**Temperatura de color** — El aspecto coloreado de la luz blanca. Una temperatura de color baja produce una luz más cálida (un color más amarillo/rojo), mientras que una temperatura de color alta produce una luz más fría (un color más azulado). La unidad estándar para la medida de la temperatura de color es el Kelvin (K).

**Vídeo en componentes** — Un método de ofrecer vídeo de calidad en un formato compuesto por señal de luminancia y dos señales de crominancia, definidos como Y'Pb'Pr' para componentes analógicas e Y'Cb'Cr para componentes digitales. El vídeo en componentes está disponible en los reproductores DVD.

**Vídeo compuesto** — Una señal de vídeo que combina las señales de luma (brillo), croma (color), ráfaga (referencia de color) y sincronismo (señales de sincronización horizontal y vertical) en una forma de onda que se conduce por medio de un par de cable. Existen tres tipos de formato, concretamente NTSC, PAL y SECAM.

**Resolución comprimida** — Si las imágenes de entrada son de mayor resolución que la resolución nativa del proyector, la imagen resultante se escalará para ajustarse a la resolución nativa del proyector. La naturaleza de compresión de un dispositivo digital implica la pérdida de algunos contenidos de la imagen.

**Relación de contraste** — Rango de valores de luz y oscuridad en una imagen, o la relación entre sus valores máximo y mínimo. Hay dos métodos usados en la industria de proyectores para medir la relación:

- 1 Full On/Off** — mide la relación de la salida de la luz de todas las imágenes blancas (full on) y la salida de la luz de todas las imágenes negras (full off).
- 2 ANSI** — Mide un patrón de 16 rectángulos blanco y negro alternados. La salida de luz promedio de los rectángulos blancos se divide por la salida de luz promedio de los rectángulos negros para determinar la relación de contraste ANSI.

El contraste Full On/Off es siempre un número mayor que el contraste ANSI para el mismo proyector.

**dB** — decibelio — Una unidad para expresar la diferencia relativa de potencia o intensidad, usualmente entre señales acústicas o eléctricas, igual a diez veces el logaritmo común del cociente de dos niveles.

**Pantalla diagonal** — método para medir el tamaño de una pantalla o una imagen proyectada. Mide de una esquina a la opuesta. Una pantalla de 2,75 metros (9 pies) de alto y 3,65 metros (12 pies) de ancho, tiene una diagonal de 4,6 metros (15 pies). En este documento se asume que las dimensiones en diagonal son para la relación 4:3 tradicional de una imagen de PC según el ejemplo anterior.

**DHCP** — Dynamic Host Configuration Protocol, es decir, Protocolo de configuración de host dinámico — Protocolo de red que permite a un servidor asignar automáticamente una dirección TCP/IP a un dispositivo.

**DLP®** — Digital Light Processing™ — Tecnología de pantalla reflejante desarrollada por Texas Instruments usando pequeños espejos manipulados. La luz pasa a través de un filtro de color y se envía a los espejos DLP que disponen los colores RGB en una imagen proyectada en la pantalla, también conocida como DMD.

**DMD** — Digital Micro- Mirror Device - Cada DMD consiste en miles de espejos de aleación de aluminio microscópicos e inclinados montados en un yugo oculto.

**Distancia focal** — La distancia desde la superficie de un lente a su punto focal.

**Frecuencia** — es la tasa de repeticiones en ciclos por segundo de las señales eléctricas. Se mide en Hz (Hercios).

**HDCP** — High-Bandwidth Digital-Content Protection (es decir Protección de contenido digital de gran ancho de banda) — Especificación desarrollada por Intel™ Corporation para proteger el contenido de ocio digital en interfaces digitales, como por ejemplo DVI y HDMI.

**HDMI** — High-Definition Multimedia Interface, es decir, Interfaz multimedia de alta definición — Transporta vídeo de alta definición sin compresión y datos de control de sonido y dispositivo en un sólo conector.

**Hz (Hercios)** — Unidad de frecuencia.

**Corrección trapezoidal** — Dispositivo que corrige una imagen de la distorsión (usualmente un efecto de ancho arriba y delgado abajo) de una imagen proyectada causada por un ángulo inapropiado del proyector a la pantalla.

**Distancia máxima** — La distancia a una pantalla a la que puede estar el proyector para crear una imagen útil (lo suficientemente brillante) en una sala totalmente oscura.

**Tamaño máximo de imagen** — La imagen más grande que el proyector puede lanzar en un cuarto oscuro. Normalmente está limitada por el rango focal de la óptica.

**Distancia mínima** — La porción más cercana que un proyector puede enfocar una imagen en una pantalla.

**NTSC** — Comité de normalización de televisión nacional. Se trata de una norma norteamericana de vídeo y difusión, con un formato de vídeo de 525 líneas a 30 fotogramas por segundo.

**PAL** — Fase alternada por líneas. Se trata de una norma europea de vídeo y difusión, con un formato de vídeo de 625 líneas a 25 fotogramas por segundo.

**Imagen inversa** — Característica que permite voltear la imagen en el eje horizontal. Cuando se usa en un entorno de proyección hacia adelante, el texto y los gráficos están al revés. La imagen inversa se utiliza para proyección desde atrás.

**RGB** — Rojo, Verde, Azul — típicamente usado para describir un monitor que requiere señales separadas para cada uno de los tres colores.

**SECAM** — Una norma de vídeo y emisión francesa e internacional, parecida a la norma PAL pero con un método de envío de la información de color diferente.

**SVGA** — Super Video Graphics Array — 800 x 600 píxeles.

**SXGA** — Super Extended Graphics Array — 1280 x 1024 píxeles.

**UXGA** — Ultra Extended Graphics Array — 1600 x 1200 píxeles.

**VGA** — Video Graphics Array, es decir, Matriz de gráficos de vídeo — 640 x 480 píxeles.

**WEP** — (Wired Equivalent Privacy, es decir, Privacidad alámbrica equivalente) — método para cifrar los datos de comunicación. Cuando se crea, la clave de cifrado solamente se comunica al usuario de la comunicación, por lo que una tercera persona no puede descifrar los datos de comunicación.



**XGA** — Extended Video Graphics Array — 1024 x 768 píxeles.

**WXGA** — Wide Extended Graphics Array — Resolución de 1280 x 800 píxeles.

# Índice

## A

Ajustar el enfoque del proyector 9

Ajuste de la imagen proyectada

Ajuste de la altura del proyector 8

bajar el proyector

Rueda de ajuste de la inclinación 8

Rueda frontal de ajuste de la inclinación 8

Ajuste del enfoque y zoom del proyector

Anillo de enfoque 9

Lengüeta de zoom 9

asistencia

ponerse en contacto con Dell 53, 54

## C

Cambiar la lámpara 45

Conexión del proyector

Adaptador de pantalla inalámbrica 22

Al equipo 18

Cable de alimentación 18, 19, 20, 21, 22

Cable de audio 18

Cable de audio compuesto 20

Cable de vídeo compuesto 20

Cable HDMI 19

Cable USB-A a Mini USB-B 22

Cable VGA a VGA 18, 21

## D

Dell

ponerse en contacto 53, 54

## E

Especificaciones

Audio 48

Brillo 47

Color visible 47

Compatibilidad del video 48

Condiciones

medioambientales 49

Conectores de E/S 49

Consumo de energía 48

Dimensiones 48

Distancia de proyección 47

Fuente de alimentación 48

Lente de proyección 47

Nivel de ruido 48

Número de píxeles 47

Peso del proyector 48

Relación aspecto 47

Tamaño de la pantalla de proyección 47

Tasa de contraste 47  
Uniformidad 47  
Válvula de luz 47  
Velocidad de la rueda de colores 47

## **M**

Mando a distancia 13  
Menú en pantalla  
AJ. AUTO. 25  
AVANZADO 27  
AYUDA 39  
BRILLO/CONTR. 25  
IDIOMA 39  
Menú principal 24  
MODO VÍDEO 26  
SEL. ENT. 24  
VOLUMEN 26

## **N**

números de teléfono 53

## **P**

Ponerse en contacto con Dell  
4, 43, 45  
Puertos de conexión  
Conector de entrada de audio  
6  
Conector de entrada VGA (D-sub) 6  
Conector de salida de +5  
VCC 6  
Conector de salida de audio 6

Conector de salida VGA  
(derivada del monitor) 6  
Conector de vídeo  
compuesto 6  
Conector del cable de  
alimentación 6  
Conector HDMI 6  
Conector Mini-USB (Mini-  
Tipo B) para ratón remoto y  
actualización de firmware 6

## **S**

Solución de problemas  
Ponerse en contacto con Dell  
40

## **U**

Unidad principal 5  
Altavoz de 2W 5  
Anillo de enfoque 5  
Botón de Encendido 5  
Indicadores de estado 5  
Lengüeta de zoom 5  
Lente 5  
Receptores de infrarrojos (IR)  
5  
Rueda de ajuste de la  
inclinación 5  
Tapa de la lámpara 5